

# Ogólne warunki „EURO 2016”

## I. Organizator programu

1. Organizatorem programu „P&G EURO 2016” (dalej „Program”) jest Grey Hungary Kft. (z siedzibą: 1065 Budapeszt, ul. Nagymező 44., dalej zwany „Organizatorem”) a właścicielem jest P&G Operations Polska S.A (siedziba: ul. Zabraniecka 20, 03-872 Warszawa, Polska, dalej zwany „Właścicielem”). Za przetwarzanie danych w Programie odpowiada Grey Group Poland (siedziba: ul. Prosta 51, 00-838 Warszawa, Polska).

## II. Uczestnicy

1. W programie może uczestniczyć każda osoba, która ukończyła 18 lat, jest obywatelem dowolnego kraju Unii Europejskiej i ma stały adres pobytu w Polsce (dalej: „Uczestnik”).

2. W Programie nie mogą uczestniczyć członkowie zarządu, kadra kierownicza, pracownicy, klienci osób/jednostek zarządzających Właściciela, Organizatora, firmy Tesco Polska Sp. z o.o. (siedziba: ul. Kapelanka 56, 30-347 Kraków.).

## III. Czas trwania Programu

1. Program rozpoczyna się o godzinie 00:00:01 dnia 1 czerwca 2016, a kończy się o godzinie 23:59:59 dnia 30 czerwca 2016 roku. Ostateczna data i godzina nadsyłania rachunków mija o godzinie 23:59:59 dnia 30 czerwca 2016 roku. Organizator może skrócić lub wydłużyć czas trwania Programu w każdej chwili, o ile decyzja taka zostanie ogłoszona na pięć dni przed jej wejściem w życie.

Rejestracje wpływające po zamknięciu Programu będą uznawane za nieważne. Odpowiedzialność w zakresie postępowania ze zgłoszeniami spoczywa na kontroli wewnętrznej systemu IT Organizatora.

## IV. Produkty w Programie

W Programie użyte zostaną produkty Procter & Gamble, które można nabyć w polskich sklepach TESCO, a które są sprzedawane przez Organizatora, takie jak produkty Gillette i H&S. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany produktów udostępnionych w Programie, pod warunkiem uprzedzenia o tym fakcie wszystkich stron zaangażowanych w realizację Programu na pięć dni przed wprowadzeniem zmian.

## V. Warunki uczestnictwa, przebieg Programu

1. Z zastrzeżeniem wyłączeń określonych w punkcie II, w Programie mogą wziąć udział osoby, które dokonają zakupu za kwotę nie niższą niż 35 PLN, przynajmniej jeden raz w czasie trwania Programu, jakiegokolwiek produktu Procter & Gamble wyszczególnionego w punkcie IV w dowolnym sklepie TESCO, a następnie zarejestrują 11-cyfrowy kod, datę zakupu i ostateczną kwotę zakupu na

[www.wygrajspotkaniezgwiazda.pl](http://www.wygrajspotkaniezgwiazda.pl) po dokonaniu ważnej rejestracji (dalej „Zgłoszenie”), oraz przynajmniej jeden raz zagrają w grę udostępnioną na stronie [www.wygrajspotkaniezgwiazda.pl](http://www.wygrajspotkaniezgwiazda.pl) i zdobędą punkty. Właścicielem strony internetowej oraz wszystkich zebranych danych jest Organizator.

## 2. Możliwości zdobywania punktów:

- Zdobyć jak największą liczbę goli w 5 x 30 sekundowej grze na [www.wygrajspotkaniezgwiazda.pl](http://www.wygrajspotkaniezgwiazda.pl)
- 1 kod z rachunku daje 5 życ, 1 życie to 30 sekund czasu gry
- Dodatkowe 5 sekund można zdobyć trafiając do celu

3. Do prawidłowej rejestracji na stronie podanej w punkcie V.1. wymagany jest adres e-mail oraz hasło Uczestnika. Zgłoszenie może zostać przesłane dopiero po dokonaniu prawidłowej rejestracji.

4. Zgłoszenie uważa się za przyjęte tylko wówczas, kiedy zostało zarejestrowane w bazie danych Organizatora. Dokładny czas określa kontrola wewnętrzna systemu IT Organizatora. Zgłoszenia nadesłane po dacie końcowej będą nieważne.

5. Jeżeli rejestracja Uczestnika jest błędna lub nieprawidłowa (np. z powodu błędnego adresu e-mail), Uczestnik jest automatycznie wykluczony z udziału w Programie.

6. Organizator nie zaleca udziału w Programie za pośrednictwem adresu e-mail osoby trzeciej. Jeżeli Uczestnik skorzysta z adresu e-mail należącego do innej osoby, musi uzyskać zgodę tej osoby przed rozpoczęciem Programu. W przypadku powstania sporu dotyczącego wykorzystania w Programie adresu e-mail Właściciel oraz Organizator nie ponoszą żadnej odpowiedzialności, a ponadto w przypadku takiego sporu Organizator podejmuje wiążącą decyzję odnośnie tego, który z Uczestników zostanie nagrodzony.

7. Dany rachunek można zarejestrować tylko jeden raz w czasie trwania Programu, ponadto przyjmuje się, że dany rachunek jest zawsze wprowadzany tylko raz.

8. W czasie trwania Programu Uczestnik ma prawo wprowadzić dane więcej niż jednego rachunku.

9. Udział w promocji jest możliwy tylko poprzez rejestrację rachunków za produkty Procter & Gamble wyszczególnione w sklepach TESCO.

10. Jeżeli Uczestnik prześle zgłoszenie, które już zostało zarejestrowane (taki sam numer faktury, kod AP i data zakupu), wówczas takie zgłoszenie będzie uznane za nieważne.

## VI. Zwycięzcy

1. Nagrody wyszczególnione w punkcie VI.4 przyznawane są na podstawie wyników uzyskanych przez Uczestnika. Uczestnicy zdobywają nagrody na podstawie punktów zgromadzonych w grze na stronie [www.wygrajspotkaniezgwiazda.pl](http://www.wygrajspotkaniezgwiazda.pl). Jeżeli więcej niż 5 osób uzyska taki sam wynik punktowy i będzie uprawnionych do nagrody głównej, odbędzie się losowanie i pięciu zwycięzców zostanie wybranych

losowo. Do nagrody mają prawo tylko ci Uczestnicy, którzy zarejestrowali dane z rachunków przed zagranieniem w grę, jako że rachunki są potwierdzeniem zakupu produktów opisanych w punkcie IV.

2. Jeżeli zwycięzcy nie mogą skorzystać z nagrody w powodów osobistych lub technicznych, zostają wykluczeni. Jeżeli nie prześlą oryginału rachunku potwierdzającego zakup w ciągu 10 dni od dnia ich powiadomienia o wygranej, wygrana przypadnie kolejnej osobie w rankingu, która poprawnie zarejestrowała zgłoszenie, o ile osoba ta spełnia Ogólne warunki uczestnictwa w Programie.

3. Uczestnik może otrzymać nagrody z dwóch kategorii, zależnie od zdobytej liczby punktów. Do nagrody uprawnione są jedynie te osoby, które spełniają oba warunki określone w punkcie V.1.

4. Kategorie nagród:

4.1. Nagroda główna: 5 razy spotkanie z wybranym piłkarzem. Aby ubiegać się o tę nagrodę, Uczestnik musi spełnić oba warunki określone w punkcie V.1. oraz zdobyć jeden z pięciu najwyższych wyników w grze.

Szczegóły nagrody

5 najlepszych Uczestników (którzy uzyskali najwyższą liczbę punktów) będzie miało okazję spotkać się, w tym samym czasie, z wybranym piłkarzem, a także będzie mogło zabrać ze sobą na te kolację 3 osoby towarzyszące.

Spotkanie będzie miało miejsce w Warszawie dn. 24.09.2016. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany miejsca spotkania oraz daty spotkania, o czym powiadomi zwycięzców na 14 dni wcześniej. Nagroda nie obejmuje transportu na spotkanie.

4.2. Mniejsze nagrody: 25 sztuk paczek podarunkowych P&G o szacunkowej wartości 200 PLN. Aby być uprawnionym do otrzymania tej nagrody, Uczestnik musi spełnić oba warunki określone w punkcie V.1. oraz zająć miejsce od 6. do 30. w grze dostępnej na stronie internetowej. Organizator zastrzega sobie prawo do wymiany produktów wyszczególnionych w paczkach podarunkowych dla zwycięzców. Jednak w przypadku wymiany produktu na inny całkowita wartość produktów w paczce podarunkowej pozostanie taka sama.

Nagroda obejmuje:

Szampon Head & Shoulders Sports Fresh, 400 ml

Odżywka przeciwłupieżowa Head & Shoulders Classic Clean, 180 ml

Dezodorant w sztyfcie Old Spice Timber, 50 ml

Dezodorant w sprayu Old Spice Timber, 125 ml

Żel pod prysznic Old Spice Timber, 250 ml

Maszynka z ostrzami wymiennymi Gillette Fusion Proglide Flexball F16 Euro 2016, 1+4

Żel do golenia Gillette Proglide Sensitive Active Sport, 170 ml

Pasta do zębów Blend-a-Med 3D White, 100 ml

Maszynka z ostrzami wymiennymi Venus Breeze, 1+2

Więcej informacji o produktach można znaleźć na stronie [www.ezakupy.tesco.pl](http://www.ezakupy.tesco.pl)

(dalej o 2 kategoriach nagród: „Nagroda”)

5. Przetwarzający dane prześle w ciągu tygodnia do Uczestników – zwycięzców informację o wygranej na podany adres e-mail i poprosi o przesłanie w określony sposób rachunku związanego ze zgłoszeniem. Przetwarzający dane podejmie maksymalnie pięć prób skontaktowania się ze zwycięzcą na adres e-mail podany przez Uczestnika w jego zgłoszeniu. Rejestracja danych osobowych jest potrzebna wyłącznie w celu dostarczenia nagród.

Po sprawdzeniu rachunku nadesłanego przez zwycięzcę kurier wynajęty przez Organizatora dostarczy zwycięzcom nagrody. Uczestnik będący zwycięzcą musi współpracować w celu skutecznego odbioru nagrody. Jeżeli tego nie zrobi i nie odbierze nagrody w ciągu 10 dni, lub Przetwarzający dane nie zdoła się z nim skontaktować w ciągu 10 dni z dowolnego powodu, uczestnik taki zostanie wykluczony z Programu, a nagroda zostanie przekazana kolejnej osobie, która byłaby uprawniona do jej odbioru ze względu na liczbę punktów. Zasady przesłania nagrody tej osobie są takie same jak w przypadku pierwotnego zwycięzcy.

6. Organizator oraz Właściciel nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za spóźnienie lub niemożność punktualnego odebrania Nagrody przez Uczestnika.

7. Jeżeli zwycięzca ma ograniczoną zdolność do czynności prawnych, jest uprawniony jedynie do ustaleń administracyjnych lub do odbioru nagrody razem ze swoim przedstawicielem lub opiekunem prawnym. Jeżeli zwycięzca jest ubezwłasnowolniony, wszelkich uzgodnień dokonuje jego przedstawiciel prawny lub opiekun prawny.

8. Nagroda nie podlega wymianie na gotówkę ani na inne nagrody.

9. Rachunek sfałszowany lub w jakikolwiek sposób zmanipulowany powoduje unieważnienie zgłoszenia – taki rachunek nie może brać udziału w grze. W przypadku sporu co do ważności rachunku wiążąca jest decyzja Organizatora.

10. W przypadku powstania podejrzeń w związku z nadużyciami lub wskazujących na nieuczciwość, która może stanowić okazję do nadużycia, Organizator ma prawo do wstrzymania Programu lub do zakończenia losowania.

## **VII. Opodatkowanie**

1. Organizator jest zobowiązany do opłacenia podatków związanych z Nagrodą, Uczestnicy nie mają żadnych zobowiązań podatkowych.

## **VIII. Przetwarzanie danych**

1. Zgodnie z zasadami przetwarzania danych, Uczestnik biorący udział w Programie i przesyłający swoje zgłoszenie wyraża zgodę na wykorzystanie informacji podanych przez Uczestnika Organizatorowi, w celu zarządzania Programem i odpowiedniego wypełnienia jego zadań. Właściciel nie bierze udziału w procesie przetwarzania danych.

2. Adres e-mail oraz inne informacje podane przez Uczestnika, a potrzebne w celu dokonania rejestracji nie będą wykorzystywane do żadnych innych celów. Przetwarzanie danych na potrzeby Programu w czasie jego trwania ma miejsce w systemie zamkniętym, zgodnie z wymogami prawa.
3. Rejestrując swój udział w Programie, Uczestnik bezwarunkowo wyraża zgodę na publikację swojego nazwiska.
4. Organizator oświadcza, że sposób przetwarzania danych jest zgodny z wymogami prawnymi, związanymi z ochroną danych osobowych.
5. Numer zarejestrowany w systemie Krajowego Zbioru Ochrony Danych i Swobody Informacji:

W toku

## **IX. Postanowienia różne**

1. Ani Organizator, ani Właściciel, ani żadna z firm biorących udział w jakimkolwiek procesie związanym z realizacją programu lub którym Organizator powierzył jakąkolwiek rolę nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek żądania odszkodowań w ramach Programu, za jakiegokolwiek koszty lub straty wynikające z opóźnień, błędów lub nieprawidłowości w działaniu sieci Internet i usług telekomunikacyjnych.
2. Organizator oraz Właściciel nie ponoszą odpowiedzialności za żadne błędy ani wady wynikające z błędnych informacji udzielonych przez Uczestników (np. błędy w nazwiskach lub w adresach e-mail). W przypadku sporów między Uczestnikami wiążąca jest decyzja Organizatora, a Uczestnicy muszą ją przyjąć.
3. W przypadku nieważności rachunków, które zostały sfałszowane lub w inny sposób zmanipulowane, Uczestnik zostanie wykluczony z Programu oraz przez dwa następne lata będzie wykluczony z losowań, które będą organizowane przez Organizatora. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne spory związane z prawami do korzystania z rachunków i faktur potwierdzających zakup.
4. Przesyłając swoje zgłoszenie, Uczestnicy automatycznie akceptują Ogólne warunki Programu.
5. Informacje o Programie można znaleźć w materiałach dostępnych w sklepach TESCO oraz na stronie: [www.wygrajspotkaniezwiazda.pl](http://www.wygrajspotkaniezwiazda.pl). Szczegółowe zasady Programu są dostępne na stronie internetowej ([www.wygrajspotkaniezwiazda.pl](http://www.wygrajspotkaniezwiazda.pl)).
6. Uczestnicy mogą przysyłać pytania i uwagi związane z Programem na adres [kontakt@greygroup.pl](mailto:kontakt@greygroup.pl). Przetwarzający dane odpowie na uwagi, pytania, prośby i skargi przesłane na adres [kontakt@greygroup.pl](mailto:kontakt@greygroup.pl) w ciągu 30 dni roboczych od otrzymania wiadomości e-mail. Właściciel nie może odpowiedzieć na żadną uwagę, pytanie ani skargę. Organizator oraz Przetwarzający dane nie mogą przyjąć żadnej uwagi w terminie późniejszym niż 30 dni od zakończenia Programu.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad funkcjonowania programu, wyłącznie w sposób zgodny z prawem.

Warszawa, 31/05/16

Procter & Gamble  
Właściciel